



## Malla Curricular Maestría en Informática Educativa

- Fundamentos Informáticos para la Docencia
- Estrategias de Aprendizaje Orientados a la Tecno Pedagogía
- Fundamentos Pedagógicos de Educación a Distancia y Virtual
- Edumatica
- Entornos Virtuales de Aprendizaje
- Introducción a los espacios de inmersión 3D.Metaversos
- Software Libre Aplicado a la Educación
- Redes y configuración de servicios de internet orientados a la web
- Metodología de la Investigación
- Proyectos de Investigación y Estadística Aplicada
- Diseño Gráfico y Animación Digital para Proyectos Multimedia
- Técnicas e Instrumentos de Evaluación Educativa
- Construcción y Aplicación de Proyectos Educativos 3D
- Aulas metafóricas y SLOODLE
- Aplicaciones Móviles y Realidad Aumentada